

Zarządzanie i Inżynieria Produkcji

studia stacjonarne

Konspekt do wykładu z Matematyki 1¹

Postać trygonometryczna liczby zespolonej – zastosowania i przykłady

1 Wprowadzenie

Zacniemy od przypomnienia podstawowych faktów poznanych na poprzednim wykładzie:

1. każdej liczbie zespolonej $z = a + bi$, $z \neq 0$ można przyporządkować dokładnie jedną parę liczb (ϱ, φ) , gdzie $\varrho > 0$, $\varphi \in [0, 2\pi)$,

- 2.

wtedy $\varrho = |z|$, $\varphi = \operatorname{arg} z$ – nazywamy *argumentem głównym* liczby z ,

3. dla argumentu głównego φ liczby zespolonej z definiujemy *zbiór argumentów* liczby zespolonej $\operatorname{Arg} z$, gdzie

$$\operatorname{Arg} z = \{\alpha \in \mathbf{R}: \alpha = \varphi + 2k\pi \quad k \in \mathbf{Z}\},$$

gdzie \mathbf{Z} oznacza zbiór liczb całkowitych. Wtedy dla każdej wartości kąta $\alpha \in \operatorname{Arg} z$, (ϱ, φ) oraz (ϱ, α) reprezentują tę samą liczbę zespoloną (ten sam punkt na płaszczyźnie zespolonej),

4. pojęcia: modułu, argumentu głównego oraz zbioru argumentów pozwalają zapisać każdą liczbę zespoloną $z = a + bi$, $z \neq 0$ w tzw. *postaci trygonometrycznej*, czyli

$$z = a + bi = \varrho(\cos \varphi + i \sin \varphi) = \varrho(\cos \alpha + i \sin \alpha), \quad \text{gdzie } \alpha \in \operatorname{Arg} z,$$

co jest prostą konsekwencją trygonometrii,

5. na odwrót, mając postać trygonometryczną liczby zespolonej, czytając powyższy wzór *z prawej na lewą*, otrzymamy jej postać algebraiczną,
6. dla postaci trygonometrycznej obowiązuje następująca *zasada porównywania liczb*: niech dane będą dwie liczby zespolone

$$z_1 = \varrho_1(\cos \alpha_1 + i \sin \alpha_1), \quad z_2 = \varrho_2(\cos \alpha_2 + i \sin \alpha_2), \quad \text{gdzie } \alpha_1 \in \operatorname{Arg} z_1, \alpha_2 \in \operatorname{Arg} z_2.$$

Wtedy

$$z_1 = z_2 \Leftrightarrow \varrho_1 = \varrho_2 \quad \text{oraz} \quad \alpha_1 - \alpha_2 = 2k\pi \quad \text{dla pewnej całkowitej wartości } k.$$

¹Wykład planowany był na dzień 21.10.2015 r.

2 Własności postaci trygonometrycznej

Zacznijmy od prostego przykładu pokazującego różnicę pomiędzy pojęciami $argz$ i $Argz$

Przykład 1 Znaleźć postać trygonometryczną liczby $-\mathbf{i}$.

Ponieważ $|-i| = 1$ oraz $arg(-i) = \frac{3}{2}\pi$, możemy napisać

$$-\mathbf{i} = 1 \left(\cos \frac{3}{2}\pi + \mathbf{i} \sin \frac{3}{2}\pi \right).$$

Z drugiej strony, jednym z argumentów α liczby $-\mathbf{i}$ jest wartość $-\frac{\pi}{2} \in Arg(-i)$, dlatego

$$-\mathbf{i} = 1 \left(\cos\left(-\frac{\pi}{2}\right) + \mathbf{i} \sin\left(-\frac{\pi}{2}\right) \right).$$

Zauważmy, że (zgodnie z zasadą porównywania) mamy

$$\varphi - \alpha = \frac{3}{2}\pi - \left(-\frac{\pi}{2}\right) = 2\pi.$$

Kolejny przykład pokazuje, że przy identyfikacji postaci trygonometrycznej należy mieć się na baczności!

Przykład 2 Dane jest wyrażenie $-\cos \beta + \mathbf{i} \sin \beta$, gdzie $\beta \in (0, \frac{\pi}{2})$. Czy jest to postać trygonometryczna liczby zespolonej?

Przyjmując $z = -\cos \beta + \mathbf{i} \sin \beta$, mamy $Re z = -\cos \beta$, $Im z = \sin \beta$, co oznacza, że na pewno mamy do czynienia z liczbą zespoloną daną w postaci algebraicznej. Jej postać trygonometryczna (istnieje, bowiem $z \neq 0$) musi wyglądać następująco

$$z = |z| \left(\cos \alpha + \mathbf{i} \sin \alpha \right), \text{ gdzie } \alpha \text{ jest jednym z argumentów } z.$$

Ponieważ z trygonometrii $|z| = 1$, oznacza to, że wartość α musi być taka, że

$$-\cos \beta + \mathbf{i} \sin \beta = \cos \alpha + \mathbf{i} \sin \alpha,$$

i z tego powodu wyrażenie to nie jest postacią trygonometryczną ($\beta \neq \frac{\pi}{2}$ nie jest argumentem). Aby ją wyznaczyć należy znaleźć wartość α . Jest to podstawowe zadanie z trygonometrii, co zostawiamy Czytelnikowi.

2.1 Zasada mnożenia

Wprowadzając pojęcie postaci trygonometrycznej wyraźnie zaakcentowaliśmy jedną kwestię – ma ona służyć uproszczeniu działania mnożenia, a więc potęgowania i dzielenia. Niech $z = z_1 z_2$, gdzie obie liczby z_1, z_2 są różne od zera. Wtedy $z \neq 0$ i dlatego możemy zapisać

$$z = |z| \left(\cos \alpha + \mathbf{i} \sin \alpha \right), \text{ gdzie } \alpha \in \text{Arg}z.$$

Z własności modułu wiemy, że $|z| = |z_1 z_2| = |z_1| |z_2|$. Pozostaje nam wyznaczyć tylko wartość argumentu. Z zasad trygonometrii wynika (szczegółowy rachunek pomijamy), że wtedy

$$\text{arg}z_1 + \text{arg}z_2 \in \text{Arg}z,$$

co pozwala nam napisać treść *zasady mnożenia*

Fakt 1 (*Zasada Mnożenia*) Dla dowolnych różnych od zera liczb zespolonych z_1, z_2 mamy

$$z_1 z_2 = |z_1| \left(\cos \alpha_1 + \mathbf{i} \sin \alpha_1 \right) |z_2| \left(\cos \alpha_2 + \mathbf{i} \sin \alpha_2 \right) = |z_1| |z_2| \left(\cos (\alpha_1 + \alpha_2) + \mathbf{i} \sin (\alpha_1 + \alpha_2) \right).$$

Uwaga 1 W tym miejscu należy wyraźnie podkreślić, że z powyżej zasady nie wynika, że zawsze

$$\text{arg}(z_1 z_2) = \text{arg}z_1 + \text{arg}z_2,$$

bowiem miara kąta po prawej stronie powyższej równości może być większa od 2π ! Dlatego powyższa równość wymaga korekty (patrz zadanie na końcu dokumentu),

$$\text{arg}(z_1 z_2) = \text{arg}z_1 + \text{arg}z_2 + 2k\pi, \text{ dla pewnej całkowitej wartości } k.$$

Z *zasady mnożenia* łatwo wyprowadzić kolejną zasadę - *zasadę potęgowania*

Fakt 2 (*Zasada Potęgowania*) Niech $w = z^n$ dla $n \geq 2$, $z \neq 0$. Wtedy $|w| = |z|^n$ oraz $n\alpha \in \text{Arg}w$ dla każdego $\alpha \in \text{Arg}z$, co oznacza, że

$$\left[|z| \left(\cos \alpha + \mathbf{i} \sin \alpha \right) \right]^n = |z|^n \left(\cos (n\alpha) + \mathbf{i} \sin (n\alpha) \right).$$

Ostatni wzór w literaturze przedmiotu nosi miano *wzoru de Moivre'a*.

Przykład 3 Obliczyć $(1 + \mathbf{i})^{2015}$.

Oczywiście można by spróbować rachunku bezpośredniego - szczerze nie polecam tego! Tymczasem ze wzoru de Moivre'a wynika, że

$$(1 + i)^{2015} = (\sqrt{2})^{2015} \left(\cos 2015 \frac{\pi}{4} + i \sin 2015 \frac{\pi}{4} \right),$$

co po prostych przekształceniach (proszę to zrobić!) daje

$$(1 + i)^{2015} = 2^{2013/2}(-1 - i).$$

Przykład 4 Obliczyć $w = (2\sqrt{3} - 2i)^{30}$.

Zauważmy, że $w = 2^{30}(\sqrt{3} - i)^{30}$. Oznaczmy przez $w_o = \sqrt{3} - i$. Zamieniając w_o na postać trygonometryczną (uzasadnić to!) otrzymamy

$$w_o = 2 \left(\cos \frac{11}{6} \pi + i \sin \frac{11}{6} \pi \right),$$

dlatego ze wzoru de Moivre'a dostaniemy (proszę sprawdzić szczegóły rachunku!)

$$w = 2^{30} 2^{30} \left(\cos \frac{11}{6} 30\pi + i \sin \frac{11}{6} 30\pi \right) = 2^{60} \left(\cos 2\pi + i \sin 2\pi \right) = 2^{60}.$$

2.2 Zasada sprzężenia, odwracania, dzielenia

Z interpretacji geometrycznej operacji sprzężenia liczby zespolonej z (różnej od zera) wynika, że $-argz \in Arg\bar{z}$. Ponieważ dla modułu mamy $|\bar{z}| = |z|$, możemy napisać

Fakt 3 (*Zasada Sprzężenia*)

$$\bar{z} = |z| \left(\cos(-\varphi) + i \sin(-\varphi) \right), \text{ gdzie } \varphi = argz.$$

Zajmiemy się teraz przypadkiem liczby odwrotnej. Z zasady dzielenia wiemy, że

$$z^{-1} = \frac{\bar{z}}{|z|^2}, \text{ o ile } z \neq 0,$$

skąd wynika, że (dlaczego?) $|z^{-1}| = \frac{1}{|z|}$. Ponadto z powyższego wzoru $-argz \in Arg(z^{-1})$. Łącząc ostatnie dwie uwagi otrzymamy

Fakt 4 (*Zasada Odwracania*)

$$z^{-1} = |z|^{-1} \left(\cos(-\varphi) + i \sin(-\varphi) \right), \text{ gdzie } \varphi = argz.$$

Ostatni Fakt zilustrujemy przykładem

Przykład 5 Obliczyć liczbę odwrotną do $z = 1 + \mathbf{i}$.

Metodę bezpośrednią – wykorzystanie postaci algebraicznej zostawiamy Czytelnikowi. My posłużymy się *zasadą odwracania*. Ponieważ $|z| = \sqrt{2}$ oraz $\arg z = \frac{\pi}{4}$, z ostatniego wzoru otrzymamy (uzasadnić szczegóły!)

$$(1 + \mathbf{i})^{-1} = \frac{\sqrt{2}}{2} \left(\cos\left(\frac{\pi}{4}\right) - \mathbf{i} \sin\left(\frac{\pi}{4}\right) \right) = \frac{1}{2} - \frac{1}{2}\mathbf{i}.$$

Zauważmy, że $(1 + \mathbf{i})(\frac{1}{2} - \frac{1}{2}\mathbf{i}) = 1$, co potwierdza poprawność otrzymanego wyniku.

Niech wreszcie dane będą liczby z_1, z_2 , gdzie $z_2 \neq 0$. Jak wiemy, wtedy $z_1 : z_2 = z_1 z_2^{-1}$. Dlatego z *zasady mnożenia* i *zasady odwracania* oraz uwagi, że $|\frac{z_1}{z_2}| = \frac{|z_1|}{|z_2|}$ otrzymamy kolejną zasadę:

Fakt 5 (*Zasada Dzielenia*) Dla dowolnych liczb zespolonych $z_1, z_2, z_2 \neq 0$ mamy

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{|z_1|}{|z_2|} \left(\cos(\alpha_1 - \alpha_2) + \mathbf{i} \sin(\alpha_1 - \alpha_2) \right).$$

Przykład 6 Obliczyć $z = \frac{1+\mathbf{i}}{1-\mathbf{i}}$.

Ponieważ

$$|z| = 1, \quad \frac{\pi}{4} = \arg(1 + \mathbf{i}), \quad -\frac{\pi}{4} \in \text{Arg}(1 - \mathbf{i}),$$

z *zasady dzielenia* dostaniemy $z = \cos \frac{\pi}{2} + \mathbf{i} \sin \frac{\pi}{2} = \mathbf{i}$, co łatwo potwierdzić (jak?).

3 Inne przykłady

Pokażemy teraz przykłady, które jeszcze raz podkreślą zalety postaci trygonometrycznej.

Przykład 7 Rozwiązać równanie $\arg z = \frac{5}{4}\pi$.

Jeśli przez A oznaczymy zbiór rozwiązań powyższego równania, to zauważmy (z interpretacji argumentu głównego), że warunek $z \in A$ oznacza dokładnie, że:

1. moduł takiej liczby jest dowolną liczbą dodatnią (dlaczego?)
2. każda taka liczba leży na półprostej nachylonej do osi rzeczywistej pod kątem $\frac{5}{4}\pi$.

Dlatego wspomniana półprosta bez początku jest rozwiązaniem naszego równania.

Przykład 8 Narysować zbiór $A = \{z \in \mathbf{C} : \pi \leq \arg(\mathbf{i}z)\}$.

Przede wszystkim zauważmy, że z definicji argumentu głównego wynika, że

$$z \in A \Leftrightarrow \pi \leq \arg(\mathbf{i}z) < 2\pi.$$

Zastosujemy teraz Uwagę 1: $\arg(\mathbf{i}z) = \arg \mathbf{i} + \arg z + 2k\pi$ dla pewnych całkowitych wartości k . Jak znaleźć te wartości? Wstawmy otrzymaną równość do wniosku uzyskanego z Uwagi 1, czyli napiszmy

$$\pi \leq \frac{\pi}{2} + \varphi + 2k\pi < 2\pi,$$

gdzie jak zwykle $\varphi = \arg z$. Po elementarnych przekształceniach otrzymamy

$$\frac{\pi}{2} - 2k\pi \leq \varphi < \frac{3}{2}\pi - 2k\pi.$$

To jest ten szukany warunek, który pozwoli wyznaczyć nam te „pewne” wartości, bowiem należy je dobrać tak, aby $\varphi \in [0, 2\pi)$. Zauważmy, że w tym przypadku tylko $k = 0$. Czytelnikowi zostawiamy zadanie ilustracji graficznej otrzymanego rozwiązania.

Kolej na przykład typowo algebraiczny

Przykład 9 Rozwiązać równanie $\bar{z}^4 = z^2|z^2|$. Wynik przedstawić graficznie.

Zbiór rozwiązań równania oznaczymy przez A . Ponieważ wykorzystamy postać trygonometryczną, indywidualnie musimy sprawdzić, czy zdanie $0 \in A$ jest prawdziwe. Wprost z postaci równania otrzymujemy odpowiedź twierdzącą. Dlatego dalej założymy, że $z \neq 0$. Oznacza to, że $z = \varrho(\cos \varphi + \mathbf{i} \sin \varphi)$, gdzie kolejno $\varrho = |z|$, $\varphi = \arg z \in [0, 2\pi)$. Jak zobaczymy ostatni warunek jest bardzo istotny! Jesteśmy gotowi, aby oryginalne równanie zapisać w postaci trygonometrycznej - po podstawieniu ostatniej równości do równania dostaniemy (będziemy korzystali z kilku zasad, jakich?)

$$\varrho^4 \left(\cos(-4\varphi) + \mathbf{i} \sin(-4\varphi) \right) = \varrho^4 \left(\cos(2\varphi) + \mathbf{i} \sin(2\varphi) \right).$$

Skorzystamy teraz z zasady porównywania, skąd otrzymamy następujący układ:

$$\varrho^4 = \varrho^4 \mathbf{i} \quad -4\varphi = 2\varphi + 2k\pi, \quad \text{dla pewnych } k \in \mathbf{Z}.$$

Oczywiście układ ten jest równoważny

$$\varrho > 0 \quad \text{i} \quad 6\varphi = -2k\pi, \quad \text{dla pewnych } k \in \mathbf{Z}.$$

Bezpośrednim rachunkiem wynika stąd, że (proszę to zrobić!)

$$\varrho > 0 \quad \text{i} \quad \varphi = -\frac{1}{3}k\pi, \quad \text{dla } k = 0, -1, -2, -3, -4, -5.$$

Sporządzenie odpowiedniego rysunku zostawiam Czytelnikowi.

4 Zadania

Zadanie 1 Zapisać w postaci trygonometrycznej liczby: $1 + i \operatorname{tg} \alpha$, $\sin \alpha + i \cos \alpha$, gdzie $\alpha \in (0, \frac{\pi}{2})$.

Zadanie 2 Doprecyzować następujące formuły:

$$\operatorname{arg}(z_1 z_2) = \dots$$

$$\operatorname{arg}\left(\frac{z_1}{z_2}\right) = \dots$$

$$\operatorname{arg}(-z) = \dots$$

$$\operatorname{arg}(\bar{z}) = \dots$$

Zadanie 3 Obliczyć $\frac{(1+i)^{22}}{(1-i\sqrt{3})^6}$.

Zadanie 4 Narysować rozwiązanie równania $\operatorname{arg}(z^6) = \pi$.

Zadanie 5 Rozwiązać równania: $z^5 = 1$, $(\bar{z})^2 z^2 = \frac{4}{z^2}$.